TypeScript

1. **Introduction**
2. **Définition**

TypeScript est un langage de programmation open-source développé par Microsoft qui étend JavaScript en ajoutant des fonctionnalités de typage statique. Contrairement à JavaScript, qui est un langage à typage dynamique, TypeScript permet aux développeurs de spécifier des types de variables, des paramètres de fonction, des valeurs de retour et bien plus encore. Ces types permettent d'effectuer une vérification statique des erreurs pendant la phase de développement, améliorant ainsi la robustesse du code.

En résumé, TypeScript est une surcouche de typage statique pour JavaScript, permettant aux développeurs de détecter et de corriger des erreurs potentielles avant l'exécution du code, offrant ainsi une meilleure expérience de développement, une maintenance simplifiée et une meilleure collaboration au sein des équipes de développement. Il se compile en JavaScript standard et est compatible avec les navigateurs modernes et les environnements d'exécution Node.js.

1. **Environnement setup**

* **Install nodeJs**
* **Install typescript (npm i -g typescript)**
* **Voir la version (npm tsc -v)**
* **Creation d’un fichier ts (npx tsc main.ts)**
* **Recompiler le fichier pour n’importe quelle changement(npx tsc main --watch)**